IAvelles connaissances : le glossaire incontournable pour maîtriser ChatGPT

Introduction à l’intelligence artificielle

Votre première expérience de l’intelligence artificielle

Votre première expérience de l’intelligence artificielle (IA) a peut-être été ChatGPT, le chatbot d’OpenAI qui a la capacité étonnante de répondre à n’importe quelle question. Mais les IA conversationnelles ne sont qu’une partie du paysage de l’intelligence artificielle. Certes, le fait que ChatGPT vous aide à faire vos devoirs ou que Midjourney crée des images fascinantes est une révolution, mais l’IA a le potentiel pour remodeler en profondeur les économies. Selon le McKinsey Global Institute, cela pourrait représenter 4 400 milliards de dollars par an pour l’économie mondiale. Autant dire que vous pouvez vous attendre à entendre beaucoup parler d’IA dans les mois et années à venir.

Pour briller en société ou faire bonne impression lors d’un entretien d’embauche, voici quelques termes importants relatifs à l’intelligence artificielle qu’il faut absolument connaître.

Intelligence artificielle générale (IAG)

Concept indiquant une version plus avancée de l’IA par rapport à celle que nous connaissons actuellement, capable d’effectuer des tâches cognitives aussi bien que les humains tout en améliorant ses propres capacités.

Éthique de l’intelligence artificielle

Principes visant à empêcher l’IA de causer du tort aux humains, notamment en établissant la manière dont les systèmes d’IA doivent collecter des données ou traiter les préjugés.

Sécurité de l’IA

Domaine interdisciplinaire qui examine les conséquences à long terme de l’IA et la possibilité qu’elle évolue soudainement vers une superintelligence qui pourrait être hostile à l’homme.

Algorithme

Série d’instructions permettant à un programme informatique d’apprendre et d’analyser des données d’une manière spécifique, par exemple en identifiant des modèles, afin de tirer des enseignements et d’accomplir des tâches de manière autonome.

Alignement

Adaptation d’une IA pour produire le résultat souhaité. Cela peut aller de la modération du contenu à maintenir des interactions positives avec les humains.

Anthropomorphisme

Tendance à attribuer des caractéristiques humaines à des objets non humains. Dans le domaine de l’IA, cela peut consister à faire croire à un chatbot qu’il est plus humain et plus conscient qu’il ne l’est réellement, par exemple en lui faisant croire qu’il est heureux, triste ou même complètement sensible.

Intelligence artificielle (IA)

Utilisation de la technologie pour simuler l’intelligence humaine, que ce soit dans des programmes informatiques ou en robotique. Il s’agit d’un domaine de l’informatique qui vise à construire des systèmes capables d’accomplir des tâches humaines.

Biais

En ce qui concerne les grands modèles linguistiques, il s’agit d’erreurs découlant des données d’apprentissage. Cela peut entraîner l’attribution incorrecte de certaines caractéristiques à certaines races ou à certains groupes sur la base des stéréotypes. Les biais d’IA les plus courants sont liés au genre, à la couleur de peau et à l’orientation sexuelle.

Chatbot

Un agent de conversation qui communique avec les humains en utilisant du texte simulé en langage naturel.

ChatGPT

Un chatbot d’IA développé par OpenAI qui utilise la technologie des grands modèles de langage.

Informatique cognitive

Autre terme utilisé pour désigner l’intelligence artificielle.

Augmentation des données

Réorganisation des données existantes ou ajout d’un ensemble plus diversifié de données pour former une IA.

Apprentissage profond ou deep learning

Méthode d’IA et sous-domaine de l’apprentissage automatique qui utilise de multiples paramètres pour reconnaître des modèles complexes dans des images, des sons et des textes. Le processus s’inspire du cerveau humain et utilise des réseaux neuronaux artificiels pour créer des modèles.

Diffusion

Méthode d’apprentissage automatique qui prend une donnée existante, telle qu’une photo, et y ajoute un bruit aléatoire. Les modèles de diffusion entraînent leurs réseaux à réorganiser ou à récupérer cette photo.

Comportement émergent

Lorsqu’un modèle d’IA présente des capacités inattendues.

Apprentissage de bout en bout (E2E)

Processus d’apprentissage profond dans lequel un modèle est chargé d’accomplir une tâche du début à la fin. Il n’est pas formé pour effectuer une tâche de manière séquentielle, mais apprend à partir des entrées et résout le problème en une

seule fois.

Considérations éthiques

Prise de conscience des implications éthiques de l’IA et des questions liées à la vie privée, à l’utilisation des données, à l’équité, à l’utilisation abusive et à d’autres problèmes de sécurité.

Foom

Augmentation soudaine de l’intelligence artificielle, de sorte qu’un système d’IA devient extrêmement puissant.

Réseaux antagonistes génératifs (RAG)

Modèle d’IA génératif composé de deux réseaux neuronaux pour générer de nouvelles données : un générateur et un discriminateur. Le générateur crée de nouveaux contenus et le discriminateur vérifie leur authenticité.

IA générative

Technologie de génération de contenu qui utilise l’IA pour créer du texte, de la vidéo, du code informatique ou des images. L’IA est alimentée par de grandes quantités de données d’entraînement et trouve des modèles pour générer ses propres réponses, qui peuvent parfois être similaires au matériel d’origine.

Google Bard

Chatbot d’IA de Google qui fonctionne de la même manière que ChatGPT mais qui puise des informations sur le web, tandis que ChatGPT est limité aux données jusqu’en 2021 et n’est pas

connecté à Internet.

Garde-fous

Politiques et restrictions imposées aux modèles d’IA pour garantir que les données sont traitées de manière responsable et que le modèle ne crée pas de contenu nuisible.

Source : cnetfrance.fr

→□ Accéder à CHAT GPT en cliquant dessus

Gagnez 1250 dollars avec Chat GPT et obtenez un emploi permanent□ Gagner de l’argent en ligne en 2023.

Dans cette vidéo, nous allons vous expliquer les bases de l’intelligence artificielle (IA), une technologie qui change le monde dans lequel nous vivons. L’IA est un domaine de la science informatique qui vise à créer des machines capables de penser et d’agir de manière similaire à des êtres humains.

L’IA peut être divisée en deux catégories : l’IA faible et l’IA forte. L’IA faible est limitée à des tâches spécifiques, comme les recommandations de produits sur les sites de vente

en ligne. L’IA forte, quant à elle, peut effectuer n’importe quelle tâche intellectuelle et est considérée aussi intelligente qu’un être humain.

Les applications de l’IA sont vastes et variées. Par exemple, les voitures autonomes actuelles utilisent l’IA pour se déplacer en toute sécurité sur les routes. Dans le domaine médical, l’IA est utilisée pour diagnostiquer des maladies et proposer des traitements efficaces.

Pour faire fonctionner l’IA, les chercheurs utilisent des algorithmes complexes et des modèles mathématiques. Ces modèles sont entraînés à partir de grandes quantités de données afin de prendre des décisions logiques.

Cependant, l’IA soulève également des questions éthiques et sociales. Certaines personnes craignent que les machines deviennent plus intelligentes que nous et prennent le contrôle de nos vies. Il est donc important de réglementer le développement de l’IA pour éviter les éventuelles conséquences négatives.

En conclusion, l’IA est un domaine passionnant qui permet aux machines d’accomplir des tâches complexes en utilisant des modèles mathématiques sophistiqués. Bien qu’elle offre de nombreuses possibilités, il est essentiel de la développer de manière responsable pour assurer un avenir meilleur pour tous.
Source : ابـــو ملـــك – Winners | Date : 2023-01-05 19:51:07 | Durée : 00:13:37

→□ Accéder à CHAT GPT en cliquant dessus

L’IA révolutionne le sport : un exploit sans précédent contre des champions humains

Un drone autonome remporte une course face à des pilotes humains

C’est un moment historique : pour la première fois, un drone a réussi à vaincre des champions humains dans un sport physique. Plongez dans cette incroyable course de drones qui a permis à l’intelligence artificielle de démontrer sa supériorité.

Par John Doe

Publié le 3 septembre 2023

L’intelligence artificielle continue de repousser les limites

en remportant des victoires sur les êtres humains dans de nombreux domaines. Après avoir battu les meilleurs joueurs d'échecs et de Go, l'IA a désormais pris d'assaut le monde du sport physique. Une équipe de chercheurs de l'Université de Zürich et d'Intel a créé cette semaine un drone autonome révolutionnaire appelé Swift, qui a réussi à surpasser les meilleurs pilotes humains lors d'une course de drones. Cet exploit sans précédent ouvre de nouvelles perspectives pour l'intelligence artificielle.

Swift : un drone IA autonome utilisant des données en temps réel

La course de drones en FPV (first-person view ou vue à la première personne) est un sport excitant où les pilotes tentent de piloter des drones à grande vitesse à travers un parcours jonché d'obstacles. Jusqu'à présent, les chercheurs avaient besoin d'un système de capture de mouvement pour remporter ces courses. Cependant, grâce à une avancée dans le domaine de la vision par ordinateur, l'équipe de chercheurs de l'Université de Zürich a créé Swift, un drone autonome qui utilise les données collectées en temps réel par une caméra embarquée. Ce drone utilise également un réseau de neurones artificiels pour localiser le drone dans l'espace et identifier les portes de course sur le parcours. Une unité de contrôle basée sur un réseau neuronal profond est ensuite utilisée pour choisir la trajectoire optimale afin de compléter le circuit le plus rapidement possible. Cette technologie révolutionnaire a permis à Swift de remporter des victoires spectaculaires contre les meilleurs pilotes humains.

Des champions de drones FPV surpassés

Afin de rivaliser avec les meilleurs pilotes, l'IA de Swift a

été entraînée grâce à l’apprentissage par renforcement dans un environnement simulé. Le système a appris de ses erreurs en répétant la course encore et encore jusqu’à atteindre un niveau de performance exceptionnel. Une fois prêt, le drone a affronté trois champions humains : Alex Vanover, Thomas Bitmatta et Marvin Schaepper. Les courses ont eu lieu sur un circuit spécialement conçu pour l’occasion, mettant à l’épreuve les compétences techniques des pilotes. Malgré la complexité du parcours, Swift a remporté plusieurs victoires contre les champions et a même réalisé le tour le plus rapide avec une demi-seconde d’avance sur le meilleur pilote humain.

Une technologie aux applications multiples

Cette prouesse technologique a des applications potentielles dans le monde réel. En utilisant Swift, les drones peuvent être pilotés plus rapidement, ce qui les rend plus utiles dans des domaines tels que la surveillance des forêts, l’exploration spatiale ou même l’industrie cinématographique pour filmer des scènes d’action à grande vitesse. Les drones autonomes pourraient également être utilisés pour des missions de sauvetage afin de couvrir rapidement de vastes zones.

En conclusion, l’exploit accompli par Swift dans la course de drones représente une avancée majeure dans le domaine de l’intelligence artificielle. Cet exploit ouvre de nombreuses perspectives pour l’utilisation de drones autonomes dans divers domaines, confirmant ainsi le potentiel illimité de l’IA.

Références :

- https://www.lebigdata.fr/ia-google-deepmind-grandmaster-starcraft
- https://www.lebigdata.fr/reseau-de-neurones-artificiels-definition

- https://www.lebigdata.fr/reinforcement-learning-definition